# **Utilisation de SSH**

# I. Principe et prérequis.

Ce document traite de l'utilisation de SSH (Secure Shell) qui est un protocole de communication qui permet une connexion crypté de type terminal. Nous ne traiterons ses utilisations que sur un serveur Linux et depuis des postes Linux et Windows (avec Secure CRT et Tera Term Pro).

Son principe de fonctionnement est simple, il se base sur un algorithme de cryptage asymétrique, c'est à dire que la clé de cryptage n'est pas la même que la clé de décryptage. On les différencie en nommant une de celle-ci clé publique et l'autre clé privée (celle-ci que seul l'utilisateur détient). Le cryptage de la communication est le plus dur lors des premiers échanges de sorte à protéger le mot de passe contre d'éventuels sniffers. On peut affecter à un serveur un nombre illimité de clés publiques, donc de clients. Chaque client se génère une paire de clé et envoie sa clé publique au serveur ou il veut se connecter. La clé privée ne doit jamais être déplacée pour limiter tout risque de piratage.

## II. Installation partie serveur (Linux).

- Téléchargez l'archive
- Placez-vous sur la machine qui recevra les connexions ssh, dans un répertoire d'installation.
- tar xvzf <nom de l'archive>
- cd <répertoire crée par l'archive>
- ./configure
- make
- make install
- ssh est installé
- Le fichier de configuration est /etc/sshd\_config
- Il contient la configuration du daemon sshd, faites un man pour en savoir plus.
- Mettre l'option StrictMode sur no.
- Après avoir fait les modifications nécessaires dans sshd\_config, il faut lancer le daemon : /usr/local/sbin/sshd
- Pensez à l'insérer dans le script de démarrage.
- Vérifier que celui-ci tourne bien : ppg sshd
- Vérifier qu'il écoute bien sur le port 22 : netstat –l
- La machine est prête à recevoir des connexions ssh

# III. Définir les utilisateurs qui pourront se connecter.

Un utilisateur SSH = un utilisateur UNIX. La clé publique SSH de chaque utilisateur doit se trouver dans son répertoire home dans un dossier .ssh contenant le fichier authorized\_keys. Ce fichier peut contenir plusieurs clés de sortent qu'un utilisateur peut posséder plusieurs paires de clés, cela est pratique quand un même utilisateur se connecte de différents endroits (cas très courant pour l'utilisateur root), en effet pour éviter de déplacer une clé privée, il est préférable de régénérer une paire à chaque nouveau point de connexion et de rajouter la clé publique au fichier authorized\_keys.

Pour l'utilisateur root, bien sur, le fichier authorized\_keys se trouve dans /root/.ssh/ . Ce dossier est créer automatiquement à l'installation de ssh, ce qui n'est pas le cas pour les autres utilisateurs.

Exemple pour un utilisateur Alex :

- useradd alex
- Passwd alex
- Cd /home/alex
- Su alex
- Mkdir .ssh
- Cd .ssh
- Il ne reste plus qu'à mettre la clé publique de l'utilisateur dans le fichier authorized\_keys, en général une clé publique se présente sous la forme d'un fichier identity.pub
- Si c'est la première clé de cet utilisateur vous pouvez faire mv identity.pub authorized\_keys
- Si ce n'est pas la première : cat identity.pub >> authorized\_keys

# IV. Installation partie cliente .

#### A. Cas Linux :

- Télécharger l'archive
- Placer vous sur la machine à partir de laquelle vous vous connecter, dans un répertoire d'installation.
- tar xvzf <nom de l'archive>
- cd <répertoire crée par l'archive>
- ./configure

- make
- make install
- ssh est installé
- Nous n'allons nous servir que de la partie client, il nous suffit donc de nous générer une paire de clé.
- L'utilisateur n'est pas obliger d'exister en tant qu'utilisateur unix sur la machine cliente, mais si celui-ci existe cela facilite les choses.

#### 1. Exemple pour l'utilisateur alex avec un mot de passe:

### a. Alex existe sur la machine cliente:

- Cd /home/alex
- Su alex
- Mkdir .ssh
- ssh-keygen -P "toto" -C "SAHUT Alexandre"

petit aparté sur le commentaire, la clé publique générer portera la mention <SAHUT Alexandre> à la fin, c'est intéressant pour identifier les utilisateurs. Mais dans le cas vu précédemment ou un même utilisateur se connecte depuis différents endroits (ce qui est très souvent le cas, surtout pour root), il est préférable d'identifier la machine depuis laquelle il se connecte, dans ce cas il suffit de ne pas préciser le –c car par défaut la clé est identifier par le nom de la machine ou la paire a été générée.

Initializing random number generator... Generating p: .....++ (distance 242) Generating q: ....++ (distance 426) Computing the keys... Testing the keys... Key generation complete. Enter file in which to save the key (/root/.ssh/identity):

• Taper /home/alex/.ssh/identity

Your identification has been saved in /home/alex/.ssh/identity. Your public key is: 1024 33 1299926218461838888933944950690782244011828070473094353351364780164710472718 223033 6725661667641090070765141900571000025094454708044033131390583002049522984041 41189604300484 5547975064240934337668209772765952750689752673712023168017357043043048208301 92169827223037 45390062342141045897309004036041492341135697667 <SAHUT Alexandre> Your public key has been saved in /home/alex/.ssh/identity.pub

- Il faut maintenant installer la clé publique ainsi générée (le fichier identity.pub) sur le serveur comme vu précédemment (dans le fichier authorized-keys).
- Il suffira alors pour se connecter d'être logger sur la machine avec l'utilisateur alex et de taper ssh <ip ou hostname du serveur> puis de fournir le bon mot de passe (ici toto).

Pour chaque utilisateur client, un fichier known\_hosts est créé et répertorie les clés des serveurs SSH sur lesquels l'utilisateur s'est connecté. Il est prévu, dans ssh, de vérifier auprès d'un organisme centralisateur à définir, la validité de la clé. En l'absence d'un tel organisme pour l'instant, la clé est acceptée directement si vous répondez yes.

Host key not found from the list of known hosts. Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes Host '194.153.91.102' added to the list of known hosts.

#### b. Alex n'existe pas sur la machine cliente:

- Il suffit de générer la paire de clés dans un répertoire au choix, par exemple /alex/
- D'installer la clé publique sur le serveur (fichier identity.pub dans authorized\_keys)
- Pour se connecter il faudra alors préciser l'utilisateur et l'emplacement de la clé privé :
- ssh -i <chemin du fichier identity> -l alex <hostname ou ip du serveur>
- et fournir le bon mot de passe.

#### 2. Exemple avec Root sans mot de passe

- Se logger en root sur la machine cliente
- ssh-keygen -P ""

Initializing random number generator... Generating p: .....++ (distance 242) Generating q: .....++ (distance 426) Computing the keys... Testing the keys... Key generation complete. Enter file in which to save the key (/root/.ssh/identity):

• Taper entrer (choix par défaut : /root/.ssh/identity )

Your identification has been saved in /root/.ssh/identity. Your public key is: 1024 33 1299926218461838888933944950690782244011828070473094353351364780164710472718 223033 6725661667641090070765141900571000025094454708044033131390583002049522984041 41189604300484 5547975064240934337668209772765952750689752673712023168017357043043048208301 92169827223037 45390062342141045897309004036041492341135697667 <hostname>

Your public key has been saved in /root/.ssh/identity.pub

- Il ne reste qu'à fournir la clé publique (identity.pub) au serveur :
- Puis sur le serveur la rajouter à la fin du fichier authorized\_keys dans le répertoire /root/.ssh/
- il suffira alors de taper sur la machine cliente, si vous êtes logger en root :
- ssh <ip ou hostname du serveur>

Pour chaque utilisateur client, un fichier known\_hosts est créé et répertorie les clés des serveurs SSH sur lesquels l'utilisateur s'est connecté. Il est prévu, dans ssh, de vérifier auprès d'un organisme centralisateur à définir, la validité de la clé. En l'absence d'un tel organisme pour l'instant, la clé est acceptée directement si vous répondez yes.

Host key not found from the list of known hosts. Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes Host '194.153.91.102' added to the list of known hosts.

## **B.** Cas windows :

Il existe bien sur plusieurs émulateurs de terminal capable de gérer le SSH, nous ne verrons ici que Secure CRT et Tera Term Pro. Ce dernier ne fournit pas de générateur de clé. Il faut donc télécharger un sshkeygen pour windows.

#### 1. Secure CRT 3.2

- 1. Démarrez le programme Secure CRT.
- 2. Cliquez le bouton "New".
- 3. Écrivez un nom à la zone "Name".
- 4. À la zone "Protocol" choisissez ssh du menu.
- 5. À la zone "Hostname" ou "IP", l'ip ou le hostname du serveur..

6. Complétez le reste des opérations. Assurez-vous d'entrer votre nom d'usager et choisissez **RSA** à la zone **"Authentication"**.

Quick Connect		
<u>P</u> rotocol:	ssh1	
<u>H</u> ostname:	yourdomain.com	<u>A</u> dvanced
P <u>o</u> rt:	22 Use Eirewall to con	nnect
<u>U</u> sername:	username	
<u>C</u> ipher:	3DES 💌	
Authentication	RSA Unsave Password	

7. Cliquez le bouton **«Advanced»**.

8. Au menu "General", cliquez «Create Identity File»

9. Cliquez sur Next>.

10. Vous pouvez utiliser une phrase et ensuite confirmez la phrase dans la zone confirmation. N'oubliez pas cette phrase, car vous en aurez besoin pour établir une connexion à votre compte.

11. Entrez un commentaire à la zone «Comment».

12. Vous devez choisir la grandeur de votre clef RSA. Il est recommandé de choisir **1024** bits. Une fois fait, cliquez sur **Next**>.

13. Comme l'indiquent les instructions du programme, vous devez bouger votre curseur sur l'écran du

programme pour créer la clef.

14. Cliquez sur le bouton **Next>**.

15. Choisissez le répertoire pour sauvegarder votre clé sur votre disque dur. Le programme va créer un répertoire **identity** qui sera à l'intérieur du répertoire **SecureCRT**.

16. Pour compléter, cliquez le bouton «Finish».

17. Récupérez le fichier identity.pub et installer le sur le serveur comme expliquer précédemment

18. Cliquer sur Connect, pour chaque utilisateur client, un fichier known\_hosts est créé et répertorie les clés des serveurs SSH sur lesquels l'utilisateur s'est connecté. Il est prévu, dans ssh, de vérifier auprès d'un organisme centralisateur à définir, la validité de la clé. En l'absence d'un tel organisme pour l'instant, la clé est acceptée directement si vous répondez Accept & Save.:



2. Tera Term Pro 2.3

- Il faut tout d'abord générer une paire de clé a l'aide d'un générateur pour Windows placer la clé prive quelque part sur votre disque et installe la clef publique sur le serveur.
- téléchargez Tera Term Pro et suivez les instructions d'installation, télécharger le module SSH et installer-le.
- Vous devez donc avoir une icône « ttssh »
- Cliquer dessus puis cliquer sur CANCEL:

Tera Term: Nev	v connection			×
	Host:			-
	Service:	C Telnet	TCP port#:	23
		C SSH		
		<ul> <li>Other</li> </ul>		
C Serial	Port	COM1 -		
	ОК	Cancel	Help	

• Puis setup  $\rightarrow$  SSH



TTSSH: Setup	X
Compression level:	
Preferred cipher order	
IDEA 3DES Blowfish <ciphers are="" below="" disabled="" line="" this=""> DES RC4</ciphers>	
Move Up Move Down	
Boad/write file:	
Read-only files:	
All options take effect the next time a session is started.	

- Ici il faut définir un fichier texte pour les known hosts en cliquant sur Read/write file.
- Cliquer sur OK
- Puis setup  $\rightarrow$  SSH authentification



TTSSH: Authentication Se	etup	×
Select defaults for authentic	ation:	
Username:		
C Use plain password to	log in	
C Use RSA key to log in	Private key file: identity	
C Use rhosts to log in	Local user name: Host private key file:	
C Use challenge/respon	nse (TIS) to log in	
	OK Cancel	

- C'est ici que l'on définit son username de connexion et le fichier qui contient notre clé privée.
- Cliquer sur OK, puis setup  $\rightarrow$  Save setup



• Sauvegarder la configuration dans le teratermpro.ini par défaut.

• Ensuite file  $\rightarrow$  New connection:

<u>B</u>	Fera Te	erm - [d	lisconnect	ted] VT	
File	Edit	Setup	Control	Window	Help
1	vew cor	mection	Alt+N		<u> </u>
ι	.og				
3	send file				
	ransfer			- F	
0	Thange	director			
F	hint		Alt+P		
	Xisconn	ect			
E	Dat		Alt+Q		
					*
•					• //

• Pour se connecter il ne reste plus qu'à cocher SSH, à rentrer l'ip ou le hostname du serveur et cliquer sur OK:

	Host:	194.153.91.101		-	
	Service:	⊂ Telnet ≪ SSH ⊂ Other	TCP port#:	22	
° Serial	Port:	COM1 -			

• Si vous rencontrer des problèmes de connexions, pensez à vérifier que vous ne passer pas a travers un firewall qui interdit toutes connexions sur le port 22.