Usenet.

N'hésitez pas à consulter les documentations annexes pour avoir plus d'info. N'oubliez pas que je ne vous donne que les commandes de base. Après c'est à vous de faire l'effort de lire des documents spécifiques à chaque domaine pour bien comprendre comment et pourquoi il faut faire tels ou tels chose.

Table des matières

1	Notions sur Usenet.	2
1.1	Comment cela marche	2
1.1.1	Premieres ébauches.	2
1.2	TCP/IP débarque.	2
2	Naissance de fr*	2
3	Principe d'organisation.	2
4	Questions diverses sur Usenet.	3
4.1	Qui dirige usenet.	3
5	Les Historiques.	3
5.1	Us et Coutumes sur internet.	4
5.1.1	Les smileys ou trombinoscope.	4
5.1.2	Les signatures.	5
5.1.3	Les sujets.	5
5.1.4	Le formatage des courriers.	5
5.1.5	L'encodage.	6
5.2	L'anonymat, une mauvaise solution sur usenet.	6
6	Configurer Usenet pour notre réseau exemple.	6
6.1	Configurer Inn	6
6.1.1	Preparer le transport (feed).	8
6.1.2	Lancer Inn	9
6.2	Entretien du serveur, création, destruction des groupes.	10
6.2.1	Creer un groupe	10
6.2.2	Detruire un groupe.	11
6.2.3	Configurer les delais de conservation des messages	11
6.2.4	Mettre en route l'entretien.	12

6.2.5 Lire les resultats de l'entretien.	13
6.2.6 Le cas des groupes locaux.	13
6.3 Configurer newsx	14
6.4 Configurer inn pour travailler avec uucp.	15

1 Notions sur Usenet.

Usenet est né en 1979 à l'université de Duke sous le clavier de Tom Truscott et Jim Ellis.

L'objectif etait de permettre l'echange d'information sur des sujets thematiques entre les utilisateurs d'ordinateurs meme éloignés.

1.1 Comment cela marche

Le concept est relativement simple

1.1.1 Premieres ébauches.

Les machines etaient reliés par UUCP (nous reviendrons sur les liaisons plus loin). Au départ les programmes permettant l'echange des articles etaient tout ce qu'il y a de plus rudimentaire. Pour l'essentiel ils etaient constitués par des scripts shell. Le debit, le nombre de site etaient evidement sans aucun rapport avec ce qu'est devenu usenet.

Ce n'est qu'avec les années 80 que usenet commença à prendre de l'ampleur. A-News fut le premier serveur réel usenet disponible; rapidement (2 ans) par Bnews de maniere à pouvoir faire face au trafic qui augmentait.

Vous pourrez trouver sur <http://communication.ucsd.edu/A-News/FA.apollo/FA.apollo-index.html> Les premiers articles echangés entre les serveurs de news de l'époque.

Il faut bien voir qu'à ce moment la Usenet est totalement asynchrone.

C'est à dire que chaque serveur va echanger comme nous l'avons vu à des horaires precis les messages en attente. Si un serveur faisait 2 echanges par jour, vous aviez les articles 2 fois par jour et vos articles ne partaient vers les autres serveurs que 2 fois par jour. Les discussions etaient donc de fait

1.2 TCP/IP débarque.

Un exemple d'agora à l'échelle de la planete (meme si la faiblesse relative du nombre de site faisait que cela ne couvrait pas toute la planete).

2 Naissance de fr*

bla bla

3 Principe d'organisation.

Usenet est organisé sous une forme hierarchique pour l'organisation des articles. Vous pouvez vous representez cette organisation

4 Questions diverses sur Usenet.

4.1 Qui dirige usenet.

Personne, tout le monde.

5 Les Historiques.

Usenet agit souvent comme une loupe. Des petits faits peuvent tout à coup se trouver en pleine lumière. C'est probablement en liaison avec le fait que contrairement à tout les autres medias Usenet dispose d'une caracteristique unique.

L'information circule non seulement techniquement en tout sens mais également humainement. Il n'y a pas de voix officiel, pas de guide directeur. Tout un chacun et en meme temps clients des articles des autres et editeur des lectures du voisin.

Ceci à donné lieu à quelques legendes Usenetienne.

L'une des premieres fut à l'instigation d'un groupe d'utilisateur du nord de l'europe. L'article qui suit etait certes une blague mais aussi un symbole de l'etat d'esprit.

```
From sdcsvax!dcdwest!ittvax!decvax!mcvax!moskvax!kremvax!chernenko Sun Apr 1 1
1:02:52 1984
Relay-Version: version B 2.10.1 6/24/83; site sdccsu3.UUCP
Posting-Version: version B 2.10.1 4/1/83 (SU840401); site kremvax.UUCP
Path: sdccsu3!sdcsvax!dcdwest!ittvax!decvax!mcvax!moskvax!kremvax!chernenko
From: chernenko@kremvax.UUCP
Newsgroups: net.general,net.politics
Subject: USSR on Usenet
Message-ID: <0001@kremvax.UUCP>
Date: Sun, 1-Apr-84 11:02:52 PST
Date-Received: Mon, 2-Apr-84 17:02:53 PST
Organization: MIIA, Moscow
Lines: 41
```

<.....>

Well, today, 840401, this is at last the Socialist Union of Soviet Republics joining the Usenet network and saying hallo to everybody.

One reason for us to join this network has been to have a means of having an open discussion forum with the American and European people and making clear to them our strong efforts towards attaining peaceful coexistence between the people of the Soviet Union and those of the United States and Europe.

We have been informed that on this network many people have given strong anti-Russian opinions, but we believe they have been misguided by their leaders, especially the American administration, who is seeking for war and domination of the world.

By well informing those people from our side we hope to have a possibility

to make clear to them our intentions and ideas.

Some of those in the Western world, who believe in the truth of what we say have made possible our entry on this network; to them we are very grateful. We hereby invite you to freely give your comments and opinions.

Here are the data for our backbone site:

Name: moskvax
Organization: Moscow Institute for International Affairs
Contact: K. Chernenko
Phone: +7 095 840401
Postal-Address: Moscow, Soviet Union
Electronic-Address: mcvax!moskvax!kremvax!chernenko
News: mcvax kremvax kgbvax
Mail: mcvax kremvax kgbvax

And now, let's open a flask of Vodka and have a drink on our entry on this network. So:

NA ZDAROVJE!

--

K. Chernenko, Moscow, USSR
...{decvax,philabs}!mcvax!moskvax!kremvax!chernenko

5.1 Us et Coutumes sur internet.

La «culture» d'internet est peuplée de bon nombre d'us et coutumes. En voici quelques unes, de maniere à ne pas vous sentir trop depaysé.

5.1.1 Les smileys ou trombinoscope.

Le smiley est un petit signe composé de quelques symboles ascii devant symboliser un etat d'esprit. Ils se regardent generalement verticalement bien que composé horizontalement.

Ils sont la pour marquer l'humeur.

:-)

La bonne humeur.

:-(

Le depot, la mauvaise humeur.

:-!

Le sourire pathetique.

;))

Le clin d'oeil.

:)

Le leger sourire

:-/

Le degout.

„, ^ .. ^ ...

Chat par dessus une barriere. Ina L Melham

()=|

Un verre de vin.

Pour plus d'information sur les smileys n'hésitez pas à lire la FAQ des trombines postés régulièrement sur le groupe usenet :

fr.usenet.reponses

5.1.2 Les signatures.

Les signatures sont une information que l'on ajoute à la fin d'un message. Elle doit être précédé de "- " (tiret tiret espace). De préférence elle ne doit faire que 4 lignes au maximum.

Certains utilisent une citation, d'autres un commentaire humoristique, enfin bref c'est copie libre en quelque sorte.

D'autres utilisent des signatures "tournantes" généralement tirées de guide. Les plus usités comme guide sont :

Le Guide du Cabaliste Usenet :

www.usenet-fr.net/~pingouin/glp.txt

Le Guide du Neuneu Usenet :

neneu.ctw.cc

Le Guide du Linuxien Pervers :

www.usenet-fr.net/~pingouin/cabale.txt

etc etc

Les guides en question sont des compilations des coquilles, erreurs (volontaire ou non suivant les guides) ... issue des messages publiés sur usenet.

Dans tout les cas éviter absolument de dépasser les 4 lignes et surtout pensez bien à faire précéder votre signature du "- ". C'est important car quelques logiciels permettent de ne pas reprendre les signatures dans les réponses. Et c'est le "- " qui est le séparateur qui permet de différencier le texte de la signature.

5.1.3 Les sujets.

Un email commence par un sujet. Si possible éviter les lettres accentués dans le sujet.

Il doit être concis tout en permettant rapidement de juger du contenu du message. En effet n'oubliez pas que votre interlocuteur reçoit peut être plusieurs dizaines de messages par jour.

L'utilisation de balise [DEMANDE] [INFOS] n'est pas une obligation, mais peut s'avérer pratique en cas de demande précise vers une adresse "officiel" (postmaster, root, ...).

Cela ne vous garantira pas une réponse rapide mais permettra au destinataire de traiter au mieux son courrier et donc d'être à même de vous répondre au mieux.

5.1.4 Le formatage des courriers.

Un courrier doit être de préférence en mode texte. Le html est une norme utilisée pour le web pas pour le courrier. Elle est gourmande en espace et ne sera pas toujours accueillie avec bienveillance par vos destina-

taires.

Lorsque vous repondez, veuillez à répondre SOUS le texte d'origine. Ne laissez que les parties significatives du message.

N'hésitez pas à mettre une balise [les gosses] [chef idiot]. Il n'est pas rare que des courriers s'éternisent et que les sujets s'entremellent rendant difficile de savoir où l'en était.

De préférence configurer votre logiciel pour ne pas envoyer plus de 75 caractères par ligne. Sinon votre texte peut apparaître de manière complètement désorganisé.

Ceci n'est malheureusement pas toujours possible avec certains logiciels :(. Dans ce cas évitez ce type de logiciel.

5.1.5 L'encodage.

De préférence vous choisirez un encodage de type: ISO-8859-1 C'est avec lui que vous obtiendrez les bons résultats pour les idiosyncratie du Français.

A noter que vous pouvez également utiliser ISO-8859-15 qui vous apportera en plus le support de quelques symboles comme.

Vous choisirez également le mode 8 Bits bien entendu.

5.2 L'anonymat, une mauvaise solution sur usenet.

Reportez vous au document : Internet C'est quoi? disponible sur le même serveur.

ainsi que la

Mini-Faq Ras le bol des anonymes disponible sur le même serveur.

6 Configurer Usenet pour notre réseau exemple.

VERSION des produits nécessaires : package INN 2.x (Vous trouverez une exxxxxcellente documentation sur la configuration d'inn et notamment des versions 1.7 sur le site <http://www.linux-france.org>).

Newsx pour le transport des articles. Il nous servira même à voir comment faire une compilation.

Dans notre réseau exemple nous utilisons le FAI Oleanne dont le service de news est news.dial.oleanne.com et le pathhost est oleanne.com

6.1 Configurer Inn

Configurer Inn pour travailler en collaboration avec newsx (nous y reviendrons plus bas) n'est pas très compliqué.

Les fichiers de configuration sont sous /etc/news dans la plus part des distributions. Nous y trouveront l'ensemble des fichiers à préparer.

Commençons par le commencement voici les premières lignes qui nous suffiront pour l'instant.

```
-rw-r--r--  1 news  news          3489 Jun 29 17:37 inn.conf
```

```
## $Revision: 1.24.2.1 $
```

```

## inn.conf -- inn configuration data
## Format:
##      <parameter>:<whitespace><value>
##
## See the inn.conf(5) man page for a full description of each
## of these options
##
## Blank values are allowed for certain parameters
## -----
# All parameters must exist
#
organization:           Je ne suis pas un numero, Je suis un logiciel Libre
server:                 news.sortilege.net
pathhost:               sortilege.net
#moderatormailer:
domain:
#fromhost:
pathalias:
complaints:            abuse@sortilege.net
mta:                    /usr/sbin/sendmail -oi %s

.../...

```

Voyons les options a fournir pour un service de base.

organization:

Le nom de votre organisation. FACULTATIF.

server:

Nom de votre serveur.domaine.

pathhost:

Champ qui apparaitra dans chaque message. Généralement votre domaine. IMPERATIF

complaints:

adresse a qui se plaindre en cas d'abus. Sans importance car nous utiliserons une methode de transport qui n'autorise pas le maintient de ce champ. Mettez le tout de meme, ne serait ce qu'a titre de bonne habitude.

Le reste de ce fichier comporte énormément de chose qu'il vous faudra decouvrir au fur à mesure que vous maitriserez mieu le sujet. Neanmoins cela nous suffira pour nos debuts.

Continuons notre tour d'horizon. Par default en effet notre serveur n'accepterez pas d'etre consulté par des postes avec une adresse IP autre que la notre. Nous allons immediatement remedier à cela.

```

-rw-r-----  1 news      news          1064 Jun 29 19:56 nnrp.access

```

```

## Default is no access, no way to authentication, and no groups.

```

```

*::::!*

```

```

## Foo, Incorporated, hosts have no password, can read anything.

```

```

#*.foo.com:Read Post:::*

```

```

## Bar, Incorporated have a separate access file that they maintain

```

```

# *.bar.com:/news/etc/customers/access.bar.com

```

```

stdin:Read Post:::*

```

```
localhost:Read Post:::*
127.0.0.1:Read Post:::*
*.sortilege.net:Read Post:::*
#*:Read Post:::*
```

Ce fichier nous permet d'autoriser ou d'interdire l'accès à certains poste que cela soit totalement ou partiellement.

La structure de chaque ligne est ainsi :

ADRESSE:MODE:USER:PASSWORD:GROUP

ADRESSE

Adresse IP ou nom sur qui porte la règle.

MODE

Type d'accès RIEN=AUCUN DROIT, READ = Lecture, POST= écriture.

USER

Si l'on desire mettre en place une authentification, la personne ne pouvant entrer que si elle connaît le login et le password.

PASSWORD

voir plus haut. Pratique pour autoriser par exemple des consultations par des personnes qui ne sont pas sur le réseau ou depuis un accès ouvert également au public.

groupe

Nom des groupes sur lequel porte les règles.

*Vous devez savoir que : C'est toujours la dernière règle qui est considéré comme la bonne donc si dans notre exemple je ne veux pas que le poste merlin puisse écrire sur les news il me faut mettre : *.sortilege.net:Read Post:::* merlin.sortilege.net:Read:::* dans cet ordre si, sinon cela ne marchera pas.*

*Régulièrement dans la configuration d'inn nous retrouverons les signes * ou ! ce sont des patterns, des opérateurs génériques qui remplace ou invalide des choses. En voici la signification : * Signifie = n'importe quoi ! Signifie = negation donc !* = AUCUN DROIT.*

Voyons maintenant le fichier moderators. Il entre en ligne de compte pour les groupes modérés comme vous pouvez le voir dans la section Notions Usenet.

```
-rw-r--r--  1 news      news          810 Apr 15 08:24 moderators
```

```
#
#
# LA DERNIERE LIGNE DOIT ETRE AINSI
#
*:%s@moderators.isc.org
```

Attention que tout les fichiers de configurations de inn doivent avoir des droits : news.news Ils ne doivent jamais se terminer par une ligne vierge.

6.1.1 Préparer le transport (feed).

C'est le fichier newsfeeds qui va nous servir pour définir comment doivent transiter les messages.

```
-rw-r--r--  1 news      news          4975 Jun 29 19:09 newsfeeds
```

.../...

ME:*,!local.*,!junk,!control::

```
news.dial.oleane.com/dial.oleane.com\  
    :*,!local.*,!junk,!control\  
    :Tf,Wnm:news.dial.oleane.com  
.../...
```

Il y aura deux parties importantes pour nous. Les règles se font ainsi :

site/EXCLUSION:GROUPE:METHODE:PARAMETRE

site.

Nom du site à traiter. ME est un nom valide qui représente notre serveur.

EXCLUSION.

Règle basé sur le champ pathhost.

GROUPE.

Groupe de news sur lequel il doit agir.

METHODE.

Méthode de traitement à appliqué aux articles.

De manière à ne pas laisser les lignes trop longues on peut les couper, à condition de "marquer" la coupure par un "\".

Pour notre serveur en entrée nous donnons les règles :

```
ME:*,!local.*,!junk*,!control.*::
```

Tout accepter (*) sauf les groupes dont le nom commence par: local (!local.*), junk (!junk*), control (!control.*).

Pour la liaison avec le serveur de notre fournisseur d'accès :

```
news.dial.oleane.com/dial.oleane.com\  
    :*,!local.*,!junk,!control\  
    :Tf,Wnm:news.dial.oleane.com
```

Attention de bien placer un !control dans votre ligne sinon vos messages de création destruction de groupes partirait sur usenet et pourrait affecter d'autres SERVEUR

Travailler avec le "feed" news.dial.oleane.com, ne pas lui envoyer les messages qui ont déjà dans le pathhost les mots "dial.oleane.com", il assure le transport de tout les groupes sauf: junk*, local.* et control. Nous utilisons un mode de transport par fichier (Tf,Wnm).

6.1.2 Lancer Inn

Vous trouverez sous /etc/rc.d (chez suse, /etc/rc.d/init.d/ chez RH ...) inn (pour suse) et innd pour RH. Consultez la documentation sur les procédures d'initialisation disponible <http://www.linux-france.com>

```
polgara:/etc/rc.d # ./inn start
```

```
Starting News-Server INN: done
```

```
<code>
```

Pour qu'inn soit lancé à chaque démarrage du système chez suse aller dans le fichier /etc/rc.config

```
<code>
```

```
-rw-r--r--  1 root    root      24663 Jul  3 22:46 rc.config
```

```
chercher la ligne :
```

```
# Start the INN news server? (yes/no)
```

```
START_INN=yes
```

Mettre yes à la place de no puis sauver.

6.2 Entretien du serveur, création, destruction des groupes.

L'entretien d'un serveur usenet de notre taille (c'est à dire minuscule) n'est pas trop important en quantité, mais demande tout de meme une surveillance réguliere. N'oubliez pas que Usenet est un système cooperatif qui ne peut fonctionner correctemetn que si chacun fait un effort.

6.2.1 Creer un groupe

Etant donné notre type d'accès il serait particulièrement stupide que de vouloir recuperer tout les groupes meme seulement la hierarchie fr. Il vous faut donc faire des choix. Néanmoins certains groupes me semblent incontournable si vous devez mettre usenet à disposition d'autres personnes. J'ai deja abordé le sujet dans les notions sur usenet, donc je n'y reviendrais que par principe :)

- fr.bienvenue m
- fr.bienvenue.questions y
- fr.usenet.forums.annonces m (Groupe ou l'on annonce les votes et la creation/destruction des groupes de la hierarchie fr, pas beaucoup de trafic, idéal pour suivre d'un oeil l'evolution de fr.*).

et si besoin :

- fr.usenet.abus.d y (Groupe relativement calme hors periode claranesque).
- fr.usenet.forums.evolution y (Attention ce groupe peut etre tres gourmand en BP, vous n'y avez interet que si vous desirez vous impliquer dans la vie de usenet).
- plus bien entendu les groupes que vous ou vos utilisateurs desirent suivre.

Bien passons à la création :

```
su news
```

```
cd /usr/lib/news/bin
```

```
./ctlinnd pause "travail"
```

```
./ctlinnd newgroup fr.bienvenue m
```

```
./ctlinnd newgroup fr.questions y
```

```
etc etc
```

```
./ctlinnd newgroup fr.usenet.abus.discussion y < --- oui c'est une erreur mais c'est fait pour.

./ctlinnd reload active "travail"
./ctlinnd go "travail"
exit
```

Voilà nos groupes en place. Certes nous avons fait une erreur mais bon. Nous la corrigerons plus tard. notons que lorsque l'on crée un groupe

- l'on place le serveur en mode d'attente (pause "travail")
- l'on précise newgroup (commande de creation) le nom du groupe (fr.bienvenue) puis son status (m pour moderé y pour non moderé).
- l'on recharge le fichier des groupes (reload active "travail")
- l'on replace le serveur en mode normal (go "travail")

Que signifie "travail", il s'agit d'une commande obligatoire de ctlinnd qui nous oblige à spécifier un motif a notre action. C'est purement indicatif et indique aux postes clients qui voudrait envoyer des messages qu'ils doivent attendre.

6.2.2 Detruire un groupe.

La destruction d'un groupe passe elle aussi par un ctlinnd.

```
<code>
su news
cd /usr/lib/news/bin
./ctlinnd pause "travail"
./ctlinnd rmgroup fr.usenet.abus.discussion
./ctlinnd newgroup fr.usenet.abus.d y
./ctlinnd reload active "travail"
./ctlinnd go "travail"
exit
```

6.2.3 Configurer les delais de conservation des messages

C'est le fichier expirectl qui va nous permettre d'indiquer pendant combien de temps les articles devront etre conservés.

N'oubliez pas qu'a force ils prennent enormement de place à la longue. Pour eviter cela nous allons fixer des règles pour que les articles ne soient conservés que pendant un certain temps.

```
-rw-r--r--  1 news      news          1541 avr 15 08:24 expirectl

## make this 28, 30, etc.
/remember/:5

## Keep for 1-10 days, allow Expires headers to work.
*:A:3:4:5
```

```
*:M:1:15:40
```

```
local.*:A:20:30:40
```

```
*.test:A:1:2:2
```

Comme les autres fichiers de inn nous retrouvons un mode tres simple de configuration (une fois que l'on a compris evidement :).

Groupe ou pattern de groupe:type:garde:pardefaut:vider

Groupe.

Permet d'identifier les groupes qui doivent recevoir les règles.

type.

M (N'appliquer la regle que pour les groupes moderés) ou U (n'appliquer la règle que pour les groupes non moderés) ou A (appliquer à tout le monde) X (Enlever tout les articles de tout les groupes qui correspondent à la definition de l'option groupe).

garder

Indique qu'il faut que l'article soit la depuis au moins X jours avant de subir un effacement.

pardefaut

Si il n'y a pas d'indication de date de validité dans l'article, l'effacer au bout de X jours.

Purge

Quoi qu'il arrive on vide au bout de X jours.

Les valeurs en jour peuvent etre remplacé par never pour indiquer que l'on ne veut rien effacer du tout

Pour notre petit site nous n'allons pas nous casser la tete :

```
*:A:3:4:5
```

Quelque soit le nom du groupe (*) le type du groupe (A) l'on conserver les articles au minimum 3 jours, Si il n'y a pas d'indication de validité dans l'article on le conserve 4 Jours et quoi qui l'arrive il ne restera pas plus de 5 Jours.

```
*:M:5:15:40
```

Mais comme, quelque soit le groupe (*) si il est moderé (M) l'on a des articles de meilleur qualité et souvent utile alors nous les conserverons au minimum 5 jours, si il n'y a pas d'indication de validité dans l'article on le conserve 15 Jours et quoi qui l'arrive il ne restera pas plus de 40 Jours.

```
local.*:A:20:30:40
```

Si il sagit d'un groupe local (local.*) qu'il soit moderé ou non (A) nous les conserverons au minimum 20 Jours, si il n'y a pas d'indication de validité dans l'article on le conserve 30 Jours et quoi qui l'arrive il ne restera pas plus de 40 Jours.

```
*.test:A:1:2:2
```

Si il sagit d'un groupe test (local.*) et dans tout les cas le message ne reste que deux jours.

Voila, nous allons maintenant mettre en route la procedure d'entretien et de nettoyage.

6.2.4 Mettre en route l'entretien.

Nous allons confier à un cron la tache de régulièrement entretenir notre serveur :

```
crontab -u news -e
```

```
# Nettoyer tout les jours à 4H15
15 4 * * * /usr/lib/news/bin/news.daily expireover delayrm lowmark
```

Cela generera un rapport tres complet sur l'utilisation du serveur. Nous permettant d'identifier par exemple les groupes que personne ne regarde, ce qui entre sort etc etc.

6.2.5 Lire les resultats de l'entretien.

A FAIRE A FAIRE

6.2.6 Le cas des groupes locaux.

Comme vous disposez d'un serveur usenet, rien ne vous empeche de creer vos propres groupes pour vos utilisateurs. Pour cela

Les groupes locaux moderés. Sincerement des groupes locaux moderés ne serait pas la meilleure idée. Tout d'abord parce que cela engendre un travail supplementaire et vous en aurez deja bien assez avec la maintenance, les questions des utilisateurs etc etc.

Néanmoins si tels est votre desir autant vous montrer comment réaliser l'operation.

Lorsque nous creons un groupe moderé il nous faut imperativement prevoir également une boite email. En effet tout les messages destinés à groupe moderé sont envoyé par inn vers cette boite. C'est la que le fichier /etc/news/moderators entre en ligne de compte.

Commencons par creer le groupe moderé : local.annonces.moderated

```
su news
/usr/lib/news/bin/ctlindd pause "travail"
/usr/lib/news/bin/ctlindd newgroup local.annonces.moderated m
/usr/lib/news/bin/ctlindd reload active "travail"
/usr/lib/news/bin/ctlindd go "travail"
exit
```

Maintenant qu'elle va etre le nom de boite. Inn pour l'envoi de l'article au modérateur va l'envoyer ainsi : local-annonces-moderated

Pour qu'il sache plus precisement ou est la boite nous allons modifier le fichier modérateur pour y ajouter une ligne :

```
## Les groupes local.* si ils sont moderés doivent envoyer les articles à
## nomdugroupe (%s) @ sortilege.net
local.*:%s@sortilege.net
```

```
## Direct all public hierarchies to the master moderator database.
*:%s@moderators.isc.org
```

Bien se souvenir de NE PAS PLACER NOTRE MODERATION SUR LA DERNIERE LIGNE. La derniere ligne devant obligatoirement pointé vers le domaine de moderation des grandes hierarchies

Nous allons donc aller dans le fichier /etc/aliases (reportez vous à la section sur sendmail pour plus d'info) ajouter les lignes suivantes:(nous partons du principe que c'est l'utilisateur stephane qui va moderer).

```
-rw-r--r--  1 root    root          2215 jun 24 20:21 /etc/aliases

.../...
#
# ALIAS POUR LES MODERATEURS
#
local-annonces-moderated:    stephane
.../...
```

6.3 Configurer newsx

Il n'y a pas a proprement parlé de configuration de newsx. Nous allons juste voir quelques-unes des possibilités du programme.

Notre serveur inn est en fonction nous avons placé les groupes locaux, les groupes des grandes hierarchie, nous sommes donc pret à agir.

En premier lieu nous allons "amorcer" les groupes comme notre connection à internet est operationnel, allons y:

```
polgara: ~ #su news

polgara: ~ # /usr/local/bin/newsx -dd --inn -W20 -k --rnews --maxnew 10 --maxart 150 news.dial.olea
newsx 1.3 Sun Jul  4 20:25:25 1999
server: news.dial.oleane.com, spool: news.dial.oleane.com
reading /etc/news/newsfeeds
found entry for news.dial.oleane.com in /etc/news/newsfeeds
reading /var/lib/news/active
outgoing spool is empty
connecting to nntp server at news.dial.oleane.com
OK, can post
fetching news
.exec: /usr/lib/news/bin/rnews
.....
skipping 518 articles due to --maxart
.....
flushing spool...
rnews status is 0
.exec: /usr/lib/news/bin/rnews
.....
[.../...]
rnews status is 0

omitted 0 articles already in spool, 5 as crossposts
posted 0, fetched 214 articles in 49 groups at 5815 net cps
```

-dd.

Utiliser des informations d'erreur potentiel de niveau 2. Ceci n'est destiné qu'à nous assurer que tout fonctionne bien.

-inn.

Nous utilisons INN comme serveur. Il doit donc en tenir compte.

-W20.

Il doit travailler par tranche de 20 articles.

-rnews.

Il doit utiliser le programme rnews pour passer les articles à inn.

-maxnew 10.

Si c'est un nouveau groupe il ne doit prendre que les 10 derniers articles.

-maxart 150.

Si le groupe existait déjà lors de la dernière mise à jour il ne doit prendre en compte que les 150 premiers articles depuis notre dernière mise à jour.

news.dial.oleane.com.

C'est le nom que nous avons indiqué comme feed dans newsfeed.

Si nous lançons maintenant un lecteur de news sur notre serveur, nous devrions voir les groupes que nous avons créés avec des choses dedans (évidemment pour les groupes non locaux).

Il nous faut maintenant automatiser la procédure. Là encore le mode dial à la demande va bien nous servir.

```
crontab -u news -e
10 7,13,18 * * * /usr/local/bin/newsx -d --inn -W20 -k --rnews --maxnew 10 --maxart 150 news.dial.
```

Nous remettons à jour les articles usenet 3 fois dans la journée à 7h10 13h10 et 18h10.

Je vous conseille vivement la lecture de la page man de newsx. Vous y découvrirez beaucoup d'options, entre autres :

-stat .

Permettant de générer des statistiques sur le transport des news.

-auth authfile .

Pour le cas où vous devriez accéder à un serveur nécessitant une authentification.

-end end_tag .

Qui permet de ne pas rapatrier à chaque fois tous les groupes.

et bien d'autres encore.

6.4 Configurer inn pour travailler avec uucp.

Reportez vous au document sur UUCP disponible sur le même serveur.